

WINDOWS PHONE 8

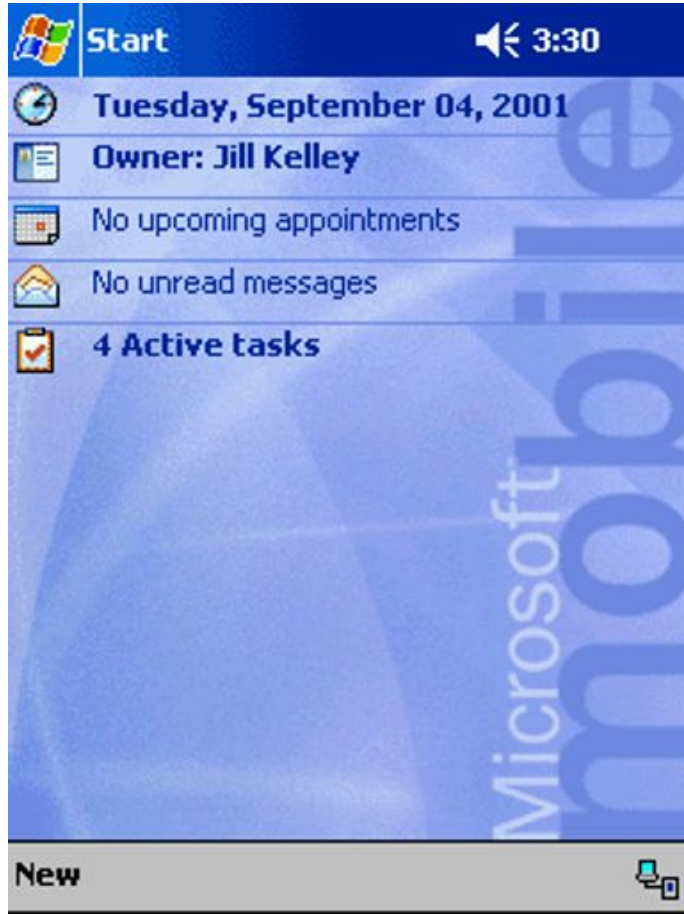
Microsoft'un mobil cihazlar ile ilgili ilk ürünü, 1992 yılında geliştirilmeye başlanan ve 1996 yılında piyasaya sürülen Windows CE 1.0'dır. Elbette, Microsoft o dönemde Windows 95'i piyasaya sürmek üzere olduğundan, Windows CE'de işletim sistemi olarak Windows 95 mimarisi ve kullanıcı arabirimi olarak da WinPad kullanılmıştır.



2000 yılında Microsoft, Pocket PC 2000'i piyasaya sürdü. Windows CE 3.0 tabanlı bu sistem Palm tarzı cihazlara yönelikti. Pocket PC 2000 Windows 98, Windows ME ve Windows 2000 işletim sistemlerindeki gibi bir görünüme sahipti.



2001 yılına geldiğimizde Microsoft, Pocket PC 2002'yi piyasaya sürdü ve bu sistem, Microsoft'un "akıllı telefonlara" uygulanabilen ilk modeli olma özelliğine sahip oldu.



2003 yılında piyasaya sürülen Windows Mobile 2003, Windows CE 4.2 üzerine kurulmuştu.



The screenshot shows the Windows Mobile Start menu and taskbar. The Start menu is open, displaying a list of applications and system functions. The taskbar at the bottom shows the time as 12:39 and the date as 12/1/2006. The taskbar also includes icons for the battery level, signal strength, and the ActiveSync application.

Start

Today

Calendar

Internet Explorer

Messaging

Phone

Running Programs

Windows Media

Tasks

Search

Notes

Pictures & Videos

File Explorer

Programs

Settings

Help

ActiveSync

2007 yılında Windows CE 5.0 tabanlı Windows Mobile 6;



2009'da, Windows Mobile 6.5 piyasaya sürüldü.



2010'da tasarımsal deęişikliğe gidilerek, Metro UI arayüzünü kullanan Windows Phone 7 piyasaya sürüldü.



Windows Phone 7 ile beraber; uygulama geliştiricilerin Silverlight, oyun geliştiricilerinse XNA platformunu kullanması gerekiyordu.

Microsoft'un son mobil işletim sistemi olan Windows Phone 8'de HTML 5 ve Native desteęi sunuldu. [HTML5](#) halen gelişmekte olan bir standarttır ve 2024-2025 yıllarında standart halini alması planlanan bir teknolojidir. HTML5 ile Flash ve Silverlight gibi eklenti (plugin) tabanlı sistemlerde yapılabilecek her şey yapılabilecektir. HTML5 fikrinin çıkış noktasının "bir kere yaz, her yerde çalışsın" ifadesi olmasından dolayı bir platformda geliştirdiğiniz HTML5 uygulamalarını ekstra iş gerektirmeden farklı platformlara taşıyabileceksiniz.

Native ise, C++ programlama dilini kullanarak geliştirilen bir uygulama geliştirme yöntemidir. Geliştirilen kodlar, Java ve C# dillerinde olduğu gibi herhangi bir ara dile dönüştürülmeden çalışır. Windows Phone 8'de C++ kullanarak oyun veya uygulama yazabilirsiniz.

Native ve HTML5 desteęi sadece Windows Phone 8 uygulamalarında olduğu için, Windows Phone 7'de bu uygulama geliştirme yöntemlerini kullanamazsınız.



Ancak, Windows Phone 7'de geliştirilecek her uygulamanın Windows Phone 8'de de çalışacağını düşünürsek; önceki sistemlere göre uygulama geliştirmek, uygulamalarınızın kullanıma ve indirilme sayısını artıran bir etmen olacaktır.