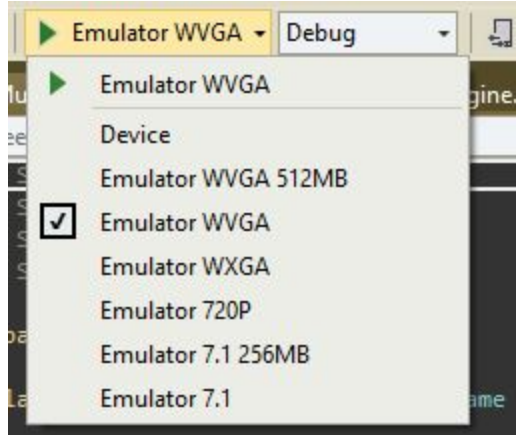


Windows Phone 8 uygulamaları geliştirirken, gerçek bir cihazınız olmasa da Windows Phone cihazının gerçeğine yakın, sanal bir kopyası olan Emulator adlı araçlar üzerinde uygulamalarınızı test edebilirsiniz. Uygulamalarınızı test ederken kullanabileceğiniz birkaç çeşit emulator bulunmaktadır:



- **WVGA:** Windows Phone 7 cihazlarında da bulunan, 800X400 çözünürlüğündeki uygulamaları test etmenizi sağlayan, varsayılan emulator türüdür. Çözünürlüğü farklı bir cihazda test ederseniz otomatik boyutlandırma (Automatic Scaling) yapılır.
- **WXGA:** 1280X768 çözünürlüğündeki Windows Phone 8 uygulamalarını test etmenizi sağlar. Çözünürlüğü farklı bir cihazda test ederseniz otomatik boyutlandırma yapılır.
- **720p (1280 × 720):** 1280X720 çözünürlüğündeki Windows Phone 8 cihazlarına yönelik uygulamaları test etmenizi sağlar. Çözünürlüğü farklı bir cihazda test ederseniz otomatik boyutlandırma yapılır.
- **WVGA 512 MB:** Cihaz performans değerleri düşük Windows Phone'lar için uygundur. Windows Phone 8 uygulamalarının en düşük seviyedeki cihazlarda bile çalışması gerekir. WVGA 512 MB emulatörünü kullanarak düşük sistem özellikli cihazlarda uygulamanızın nasıl çalıştığını test edebilir ve performans değerlendirmesi yapabilirsiniz.
- **Device:** Windows Phone 7 / 8 cihazını makinenize bağlayıp uygulamayı çalıştırmanızı (Deployment) sağlar.
- **Emulator 7.1:** Windows Phone 7 uygulamasına yönelik bir emulatördür.
- **Emulator 7.1 256 MB:** En düşük sistem özelliklerine sahip Windows Phone 7 cihazlarına yönelik test işlemlerini gerçekleştirmenizi sağlar.

Aşağıdaki şekilde, ilk üç maddedeki emulatörlerin çözünürlükleri yansıtılmıştır. Windows Phone 7 cihazları sadece 800X480 çözünürlüğünü desteklerken, Windows Phone 8 cihazları 3 farklı çözünürlüğü de destekler: WVGA, WXGA, 720P.

WXGA
1280x768
15:9

WVGA (Mango) 800x480 15:9	720p 1280x720 16:9	