

Dev Center, Microsoft'un Windows Phone uygulamaları için oluşturduğu bir mağazadır. Windows Store ile sürekli karıştırılır. Windows Store sadece Windows 8 uygulamalarına yönelik bir mağaza iken, Dev Center Windows Phone uygulamalarına yöneliktir. İki farklı mağaza olmasının nedeni, Windows Phone ve Windows 8 platformlarında uygulama geliştirirken; her ne kadar aynı dil yapısını, XAML'i ve Windows 8 Core'u kullansalar da bir platforma yönelik geliştirilen bir uygulamanın birebir diğerinde çalışmayacak olmasıdır. Uygulama geliştiriciler geliştirdikleri uygulamalarını ister tam, ister deneme sürümü olsun, ücretsiz veya ücretli bir şekilde yayınlatabilirler.

[Video linki](#)

Dev Center'a üye olup uygulama göndermeden önce yapılması gereken ilk işlem bir geliştirici lisansı satın almaktır. Microsoft'un Dev Center için biçtiği geliştirici lisansı ücreti 99\$'dır. Ancak eğer MSDN üyeliğiniz varsa, Dev Center'ı 1 yıl süresince ücretsiz kullanabilirsiniz. MSDN üyeliğinizdeki "Special Offers" kısmına geldiğinizde, Dev Center'da ücretsiz hesap açmak için size 1 yıllık ücretsiz lisans için bir şifre verilir. Bu şifreyi Dev Center üzerinde yeni bir geliştirici lisansı oluştururken kullanırsanız, 1 yıl boyunca tamamen ücretsiz bir şekilde Dev Center ve sunduğu tüm imkanlardan yararlanabilirsiniz. Ancak bu bir yıl sonunda Dev Center sizden üyeliğinizi yenilemenizi isteyecektir. Aksi belirtilmediği sürece, yenileme ücreti her yıl için 99\$'dır.

Dev Center Uygulamaları

Dev Center'daki uygulamaları görmenin 2 farklı yolu vardır: Windows Phone üzerinden ya da Web üzerinden Store'a girerek. Web üzerinden: <http://www.windowsphone.com/tr-tr/store> adresinden Store'a erişebilirsiniz. Eğer beğendiğiniz bir uygulama olursa buradan yükleyebilir ya da ilgili uygulama destekliyse, "Sonradan kur" seçeneği sayesinde .XAP uzantılı Windows Phone uygulamasını makinenize indirip Windows Phone Application Deployment vasıtasıyla ister aygıt üzerine, ister Emulator'e kurup aygıtı aktarmadan önce test edebilirsiniz. Bu da beraberinde .XAP uzantılı dosyanın güvenlik konusunu gündeme getirir. Eğer siz uygulamanızı çeşitli programlar vasıtasıyla şifrelemezseniz, Reflector gibi uygulamalar aracılığıyla bu işi hiç bilmeyen birisi bile kodunuzu tersine derleyerek tersine mühendislik işlemi gerçekleştirebilir. Bu noktada uygulama geliştirdikten sonra ve markete atmadan hemen önce tanınmış şifreleyici uygulamalar ile projenizi şifreleyip o şekilde markete göndermeniz gerekir. Bu konuya özellikle dikkat edilmesi gerekir.

Dev Center Üyeliği Oluşturmak

<http://dev.windowsphone.com> üzerinden üyelik oluşturulmaktadır.

Dev Center'a Uygulama Yükleme

Diyeceğim ki, bir uygulama geliştirdiniz ve uygulamaya ait tüm nesneleriniz, resimleriniz, simgeleriniz hazır bir şekilde mevcut. Dev Center'a sahip olduğunuz geliştirici lisansı ile uygulama göndermek için aşağıdaki işlemleri gerçekleştirin.

[Dashboard](#)'a girin:

Submit App seçeneğini tıklayın.

 **SUBMIT APP**

 **GET SDK**

 **VIEW SAMPLES**

Apps

Reports

Account

Dashboard

Your dashboard is where you can find out how your apps are doing messages for you about the status of your account.

Questions? [Learn more](#) about the Dashboard.

Messages

Account

Apps

Karşınıza 4 ana başlık gelecektir: App Info, XAP Dosyasını yükleyeceğiniz alan, Market Seçimi, Harita Servisleri.

Submit app

You've spent hours developing and designing your app, and now it's time for the rest of the world to experience your masterpiece. In just two steps we'll gather the information we need to successfully launch your app in the Windows Phone Store. [Learn more](#) about the steps for successfully submitting your app.

Required



App info

Give your app a Dev Center alias, price it, and enter other relevant info



Upload and describe your XAP(s)

For each XAP in your app, this is where you'll enter descriptions and upload screenshots that will showcase your app in the Store.

Optional



Market selection and custom pricing

For apps, you have the option to define different pricing and availability for different countries/regions.



Map services

Get the token required to use map services in your app.

Review and submit

Uygulamanıza ait açıklama bilgilerini girmek için App Info kısmına girdikten sonra, yapılan değişiklikleri kaydetmek için Save seçeneğini tıklayıp devam edin.

App info

The info on this page is used to refer to your app here in the Dev Center, and also controls how it appears in the Store.

App info

App alias*

This name is used to refer to your app here on Dev Center. The name your customer sees is read directly from your XAP file.

Category*

Subcategory

Pricing

Base price*

Free or paid? If paid, how much? [Learn how](#) this affects pricing in different countries/regions.

 TRY

You'll need to provide your tax or bank info (or both) if you want to submit paid apps.

- ☐ Offer free trials of this app. Before you select this option, make sure you've implemented a trial experience in your app. [Learn more.](#)

Market distribution

- ☒ Distribute to all available markets at the base price tier
☐ Distribute to all markets except China. [Learn more.](#)
☐ Continue distributing to current markets

More options ▼

Ardından, uygulamanızı karşıya yüklemek için ikinci seçeneğe girin. Burada ilk yapılacak işlem, XAP uzantılı ve Release modda Build edilmiş Windows Phone uygulamanızı yüklemektir. Bu XAP dosyasının yüklemesi bitince ek içerik girebileceğiniz alanlar açılacaktır.

Upload and describe your XAP

Hello World

If your app contains more than one XAP, you can upload additional files as soon as you upload the first one here. [Learn more.](#)

XAPs

This is an important page, because in addition to uploading your XAP, you're also creating your customer's first impression of your app. The info you provide will be part of the Store's listing of your app. If you're updating an existing app, this page will also include XAPs that you've already uploaded. All these XAPs will be available in the Store after you've published your submission.

XAP name	Version	OS	Resolution	Language		
<input checked="" type="radio"/> PhoneApp1_Debug_AnyCPU.xap	1.0.0.0	8.0	WVGA, 720P, WXGA	English	Replace	Delete

[Add new](#)

Select a XAP above to view or edit its Store listing and other info.

XAP version number*

1

.

0

.

0

.

0

More XAP options 

XAP details detected from file 


File name	PhoneApp1_Debug_AnyCPU.xap
File size	42 KB
Supported OS	8.0
Resolution(s)	WVGA 720P WXGA
Language(s)	English
Capabilities	ID_CAP_MEDIALIB_AUDIO ID_CAP_MEDIALIB_PLAYBACK ID_CAP_NETWORKING ID_CAP_SENSORS ID_CAP_WEBBROWSERCOMPONENT ID_RESOLUTION_HD720P ID_RESOLUTION_WVGA ID_RESOLUTION_WXGA

XAP's Store listing info

A XAP file can contain multiple languages. Select a language to add Store listing info specific for that language.

English



More options per language 

Description for the Store*

2000 characters remaining.

Specify keywords

Used as exact words or phrases in the Store's search to help people find your app

Upload images*

Use this link to upload all the images in one step, or upload them separately by clicking on each image placeholder below.

Upload all

* App tile icon 300 x 300 px



Background image 1000 x 800 px



☒ Automatically create lower resolution screenshots from WXGA

WXGA | 720p | WVGA

★ We'll use these screenshots to showcase your app.

For WXGA they must be 768 x 1280 px or 1280 x 768 px. [Learn more.](#)

*

Save

Bu alanları da doldurup Save seçeneğini tıkladıktan sonra, Submit App kısmına geri dönersiniz. Eğer Marketplace seçimi yapmak isterseniz, üçüncü seçenek olan Marketplace Selection'ı seçmeniz gerekir. Ülkelere göre değişik ücretler belirleyebilir ya da birinci seçenek olan "Distribute to all available markets at the base price tier" ifadesini seçerek tüm marketlerde aynı fiyat üzerinden yayınlanmasını belirtebilirsiniz.












Define market pricing

Hello World

Change where your app is available and how much it will cost in those individual markets.

- ☐ Distribute to all available markets at the base price tier
- ☐ Distribute to all markets except China. [Learn more.](#)
- ☒ Continue distributing to current markets

 These countries/regions have more restrictions for app or in-app product content. [Learn more.](#)

<input checked="" type="checkbox"/> Afghanistan 	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Lithuania	0.00	▼	LTL
<input checked="" type="checkbox"/> Albania 	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Luxembourg	0.00	▼	EUR
<input checked="" type="checkbox"/> Algeria 	0.00	▼	DZD	<input checked="" type="checkbox"/> Macao SAR	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Andorra	0.00	▼	EUR	<input checked="" type="checkbox"/> Macedonia FYRO	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Angola	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Madagascar	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Antigua and Barbuda	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Malawi	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Argentina	0.00	▼	ARS	<input checked="" type="checkbox"/> Malaysia 	0.00	▼	MYR
<input checked="" type="checkbox"/> Armenia	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Maldives 	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Australia	0.00	▼	AUD	<input checked="" type="checkbox"/> Mali 	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Austria	0.00	▼	EUR	<input checked="" type="checkbox"/> Malta	0.00	▼	EUR
<input checked="" type="checkbox"/> Azerbaijan 	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Marshall Islands	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Bahrain 	0.00	▼	BHD	<input checked="" type="checkbox"/> Mauritania 	0.00	▼	MRO
<input checked="" type="checkbox"/> Bangladesh 	0.00	▼	BDT	<input checked="" type="checkbox"/> Mauritius	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Barbados	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Mexico	0.00	▼	MXN
<input checked="" type="checkbox"/> Belarus	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Micronesia	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Belgium	0.00	▼	EUR	<input checked="" type="checkbox"/> Monaco	0.00	▼	EUR
<input checked="" type="checkbox"/> Belize	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Mongolia	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Benin	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Montenegro	0.00	▼	EUR
<input checked="" type="checkbox"/> Bhutan	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Morocco 	0.00	▼	MAD
<input checked="" type="checkbox"/> Bolivia	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Mozambique	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Bosnia and Herzegovina	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Myanmar	0.00	▼	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Botswana	0.00	▼	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Namibia	0.00	▼	USD

<input checked="" type="checkbox"/> Indonesia ⓘ	0.00 ▾	IDR	<input checked="" type="checkbox"/> Tonga	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Iraq ⓘ	0.00 ▾	IQD	<input checked="" type="checkbox"/> Trinidad and Tobago	0.00 ▾	TTD
<input checked="" type="checkbox"/> Ireland	0.00 ▾	EUR	<input checked="" type="checkbox"/> Tunisia ⓘ	0.00 ▾	TND
<input checked="" type="checkbox"/> Israel	0.00 ▾	ILS	<input checked="" type="checkbox"/> Turkey	0.00 ▾	TRY
<input checked="" type="checkbox"/> Italy	0.00 ▾	EUR	<input checked="" type="checkbox"/> Turkmenistan ⓘ	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Jamaica	0.00 ▾	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Tuvalu	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Japan	0.00 ▾	JPY	<input checked="" type="checkbox"/> Uganda	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Jordan ⓘ	0.00 ▾	JOD	<input checked="" type="checkbox"/> Ukraine	0.00 ▾	UAH
<input checked="" type="checkbox"/> Kazakhstan ⓘ	0.00 ▾	KZT	<input checked="" type="checkbox"/> United Arab Emirates ⓘ	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Kenya	0.00 ▾	USD	<input checked="" type="checkbox"/> United Kingdom	0.00 ▾	GBP
<input checked="" type="checkbox"/> Kiribati	0.00 ▾	USD	<input checked="" type="checkbox"/> United States	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Kuwait ⓘ	0.00 ▾	KWD	<input checked="" type="checkbox"/> Uruguay	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Kyrgyzstan ⓘ	0.00 ▾	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Uzbekistan ⓘ	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Laos	0.00 ▾	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Vanuatu	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Latvia	0.00 ▾	LVL	<input checked="" type="checkbox"/> Venezuela	0.00 ▾	VEF
<input checked="" type="checkbox"/> Lebanon ⓘ	0.00 ▾	LBP	<input checked="" type="checkbox"/> Vietnam	0.00 ▾	VND
<input checked="" type="checkbox"/> Lesotho	0.00 ▾	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Yemen ⓘ	0.00 ▾	YER
<input checked="" type="checkbox"/> Liberia	0.00 ▾	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Zambia	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Libya ⓘ	0.00 ▾	USD	<input checked="" type="checkbox"/> Zimbabwe	0.00 ▾	USD
<input checked="" type="checkbox"/> Liechtenstein	0.00 ▾	CHF			

Save

Eğer uygulamanızda Bing Maps kullandıysanız dördüncü seçenek olan Maps Services'a girmeniz ve bir token (jeton) almanız gerekir. Bu token'ı uygulamanızda kullanmanız gerekeceğinden, projenizi **Build > Debug > Build > Release** komutunu seçerek tekrar karşıya yüklemeniz gerekir.

Map services

Hello World

To use map services in your app, you need a map service application ID and a token to include in your app's code. We may share with Nokia the developer IDs that are using the map services, because Nokia supplies some of these services. [Learn more](#).

By clicking **Get token**, I agree to be bound by the [Terms of Use](#). Further, if accepting on behalf of a company, then I represent that I am authorized to act on my company's behalf.

[Get token](#)

Close

Özellikle gerekli değilse, son iki seçenek olan Market Seçimi ve Harita Servisleri bölümlerini doldurmak zorunda değilsiniz.

Submit app

Hello World

You've spent hours developing and designing your app, and now it's time for the rest of the world to experience your masterpiece. In just two steps we'll gather the information we need to successfully launch your app in the Windows Phone Store. [Learn more](#) about the steps for successfully submitting your app.

Required



App info

Give your app a Dev Center alias, price it, and enter other relevant info



Upload and describe your XAP(s)

For each XAP in your app, this is where you'll enter descriptions and upload screenshots that will showcase your app in the Store.

Optional



Market selection and custom pricing

For apps, you have the option to define different pricing and availability for different countries/regions.



Map services

Get the token required to use map services in your app.

Review and submit

Uygulamanızı Marketplace'te yayınlamanın son adımı Submit düğmesini tıklamaktır. Tıkladıktan sonra işleminiz sıraya alınacak ve birkaç testten geçtikten sonra, eğer testlerde başarısız olarak geri dönmezse Dev Center Marketplace'te yerini alacaktır.