

Zaman zaman Windows Phone aygıtınıza ait bilgilere ulaşmanız gerekebilir. Böyle bir durumda emulatör yerine gerçek bir aygıt üzerinde test etmemiz uygun olacaktır. Aşağıdaki örnekte şu bilgilere ulaşmaya çalışacağız:

- Manufacturer
- Device Name
- Device ID
- Firmware Version
- Hardware Version
- Total Memory
- Application Current Memory Usage
- Application Peak Memory Usage

Bu örnekte, **DispatcherTimer** vasıtasıyla her 3 saniyede bir bilgileri güncelleyen 8 adet **Textblock** nesnesine sahip bir uygulama geliştireceğiz. Uygulamamızın görünüşü aşağıdaki gibi olacaktır.



Aşağıda, ilgili **Textblock** nesneleriyle çekeceğiniz bilgiler eşleştirilmiştir:

- Manufacturer =textBlock2
- Device Name =textBlock4
- Device ID =textBlock6
- Firmware Version =textBlock8
- Hardware Version =textBlock10
- Total Memory =textBlock12
- Application Current Memory Usage =textBlock14

- Application Peak Memory Usage =textBlock16

Öncelikle bir **DispatcherTimer** nesnesi oluşturun. DispatcherTimer nesnesi belirli zaman aralıklarında tekrar eden işleri gerçekleştirmek için kullanabileceğiniz bir nesnedir. Elbette, bunu dahil etmek için, **System.Windows.Threading namespace**'ini projenize eklemeniz gerekir.

```
DispatcherTimer timer;
```

Device ID bilgisini string formatında çekmek için bir değişken tanımlayın:

```
public static string val;
```

Device ID'yi **byte** tipinde döndüren ve bunu **val** adlı string değişkene aktaran bir fonksiyon geliştirin.

DeviceExtendedProperties cihaza ait özelliklere erişmek için kullanacağımız sınıfın ismidir.

```
public static byte[] GetDeviceUniqueId()  
{  
    byte[] result = null;  
    object uniqueId;  
    if (DeviceExtendedProperties.TryGetValue("DeviceUniqueId", out uniqueId))  
    {  
        result = (byte[])uniqueId;  
    }  
    val = Convert.ToBase64String(result);  
    return result;  
}
```

Device ID'yi doğrudan çekseydik, bize byte tipinde veriler gönderecekti. Dolayısıyla burada yaptığımız, aslında **Unique ID**'yi bulmak oldu. Şimdi yapacağımız işlemde **DispatcherTimer** nesnesini kullanacak ve **DeviceUniqueId**'yi bulacağız. **TimeSpan** nesnesi zaman değerlerini istediğimiz formatlarda ayarlamamıza olanak sağlar. Örneğimizde 3 parametre yer almaktadır: Saat, Dakika, Saniye. Yani her 3 saniyede bir zamanlayıcımızın tetiklenmesini sağlıyoruz.

```
timer = new DispatcherTimer();
timer.Interval = new TimeSpan(0, 0, 3);
timer.Tick += new EventHandler(timer_Tick);
timer.Start();
GetDeviceUniqueId();
```

Elbette, timer_Tick fonksiyonunu da unutmayın:

```
void timer_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        textBlock2.Text=DeviceExtendedProperties.GetValue("DeviceManufacturer").ToString();
        textBlock4.Text = DeviceExtendedProperties.GetValue("DeviceName").ToString();
        textBlock6.Text = DeviceExtendedProperties.GetValue("DeviceID").ToString();
        textBlock8.Text = DeviceExtendedProperties.GetValue("DeviceFirmwareVersion").ToString();
        textBlock10.Text = DeviceExtendedProperties.GetValue("DeviceHardwareVersion").ToString();
        textBlock12.Text = DeviceExtendedProperties.GetValue("DeviceTotalMemory").ToString();
        textBlock14.Text =
DeviceExtendedProperties.GetValue("ApplicationCurrentMemoryUsage").ToString();
        textBlock16.Text =
DeviceExtendedProperties.GetValue("ApplicationPeakMemoryUsage").ToString();
    }
    catch (Exception ex)
    {
    }
}
```

DeviceExtendedProperties kullanarak WP aygıtına ait bilgilere erişebilirsiniz.

